

Klubide Karika Peaproov 2026

Võistluse aeg ja koht:

Võistlus toimub **14.11.2026** Lenne Sulgpallikeskuses (Uus-Ringi tee 14, Jüri).

Võistluse täpne ajakava avalikustatakse 12.11.2026 lingil:

<https://www.tournamentsoftware.com/sport/tournament.aspx?id=55CFEA7F-1AFA-4CA7-B522-8E42FEECA3AD>

Võistluse korraldaja:

Võistluse korraldamise eest vastutab Tondiraba Sulgpalliklubi.

Indrek Luts, indrek@sulgpalliklubi.ee, +372 5622 3414.

Osalejad:

Võistlusel saavad osaleda kõik soovijad.

Võistlus toimub viies tasemeklassis:

- Meistriliiga
- Esiliiga
- 2. liiga
- 3. liiga
- 4. Liiga + RahvaSulka

Võistkonnaliikmete klubiline kuuluvus ei ole vajalik!

Üks mängija saab mängida ühes tasemeklassis ja ühes võistkonnas. Ühe võistkonna suurus on maksimaalselt 3 meest ja 3 naist. Võistkonna tasemeklass määratakse võistkonna mängijate Eesti edetabeli (kehtiv edetabel 02.10 seisuga) koha alusel. Kui võistkonna üks või rohkem mängijatest on Eesti edetabeli alusel mistahes mänguliigis Meistriliigas, siis võistkond võistleb Meistriliigas. Sama reegel kehtib ka teiste liigade kohta. Kui võistkonna mängija, kellel edetabelipunktid puuduvad, on eelneval viiel hooajal olnud mistahes mänguliigis Meistriliigas, ei ole tal lubatud võistelda allpool Esiliigat. Alates vanusest 35 see piirang ei kehti. Võistkonna mängijatel, kes edetabeli alusel kuuluvad Meistriliigasse, aga kes on 35 või vanemad, on õigus soovi korral võistelda Esiliigas.

Registreerimine:

Võistkondade nimeline registreerimine toimub kuni **10.11.2026** e-maili teel indrek@sulgpalliklubi.ee. Registreerimisel ära märkida osalejate nimed, liiga ja võistkonna nimi. Registreerimisele saadetakse kinnitus.

Võistluse mänguliigid ja süsteem:

Võistkondlik turniir, kus vastasvõistkonna vastu mängitakse 100 punktini. Mängude järjestus loositakse peale registreerimise lõppu 11. novembril ja loostud järjestus teavitatakse e-maili teel registreerunud võistkondadele. Üks mängija võib iga võistkonna kohtumises mängida 2(kaks) mänguliiki. Võistlus toimub alagruppides, vajadusel jätkavad alagruppide võitjad olümpiasüsteemis ja selgitavad võitja.

Mängitakse võistlejate isiklike sulgedest pallidega. Ametlik pall on Young Performance 70.

Mängusüsteem 100 punktini:

Mängu võidab võistkond, kes jõuab esimesena 100 punktini. Esimene kohtumine lõpeb kui üks mängijatest saab 20 punkti, teine kohtumine lõpeb kui üks mängijatest saab 40 punkti, kolmas kohtumine lõpeb, kuid üks võistkond saab 60 punkti, neljas kohtumine lõpeb kui üks võistkond saab 80 punkti ja viies kohtumine ning ka mäng lõpeb kui üks paar saab 100 punkti. Kahe punkti vahet ei ole, seisul 99:99 võidab see võistkond, kes võidab viimase punkti. Mängijad pooli ei vaheta. Seisudel 10, 30, 50, 70 ja 90 on 1 min intervall. Esimeses mängus loositakse serviõigus, järgmistes mängudes alustab servimist eelmise mängu võitnud võistkonna mängija.

Asendamine:

Võistkonna mängija asendamine on lubatud kuni 1(üks) tund enne võistkonna esimest mängu, tingimusel, et uus mängija ei ole Eesti edetabeli mistahes mänguliigis kõrgemal kohal, kui asendatav mängija.

Osavõtumaks:

Osavõtumaksu tasub võistkond pärast registreerimise lõppu väljastatud arve alusel. Võistkond on kohustatud maksma osavõtutasu ka juhul, kui registreerimine tühistatakse peale registreerimisaja lõppu.

Osavõtutasu võistkonna kohta 150€. Osavõtumaks ei sisalda sulgpallide hinda.

Autasustamine:

Autasustatakse kõikide liigade kolme paremat võistkonda.
Kui liigas on kolm või vähem võistkonda, autasustatakse finaliste.

Muu info:

Kõik võistlust puudutavad küsimused palume osaleval võistkonnal saata kirjalikult aadressil indrek@sulgpalliklubi.ee.

