

Riietus: mustad (tumedad) püksid, jalanõud ja sokid. Võistlustel antakse korraldaja poolt T-särk või pusa.

JOONEKOHTUNIKU KOHUSTUSED VÄLJAPUOL VÄLJAKUT:

- Palun kontrolli ja jäta meelde, milline on sinu järgmine mäng ja millal see algab.
- Läbi kogu turniiri, kui sa ei ole „joonel“, ole joonekohtunikele määratud alas, et joonekohtunike koordinaator saaks sinuga vajadusel kohe ühendust. Kui sa soovid korraks lahkuda (sööma, jooma, wc-sse jne), siis anna sellest teada joonekohtunike koordinaatorile ja ütle, millal sa tuled tagasi.
- Ole kohal (joonekohtunike kogunemispaias) vähemalt **10 minutit enne** sinu järgmise mängu algust või kui sinule määratud väljakul teise (või kolmanda) geimi seis on xx:**15** (kuula seda osa briifingul!).
- Kuula tähelepanelikult joonekohtuniku koordinaatori teateid ja võta osa igast väljakuulutatud briifingust.
- Ole rõõmus, sõbralik ja toetav oma kolleegide ja kõikide turniiri ametnikega – sa oled väärtuslik liige kogu turniiri korraldajate meeskonnas!
- Ära võta väljakule kaasa telefoni/võtmeid/rahakotti, mille tõttu on sul taskud punnis või võtmed kolisevad platsil moppides nt. Kui sul on kell, siis võimalusel kata see pika varrukaga, et see ei peegeldaks ega valgustaks.

JOONEKOHTUNIKU KOHUSTUSED VÄLJAKUL:

- Kui kuulutatakse välja „sinu mäng“, mine kogunemiskohta (*Meeting Point*), leia seal oma kohtunikud (puki- ja servikohtunikud), sea end koos teiste sama väljaku joonekohtunikega õigesse järjekorda ning mine koos puki- ja servikohtunikuga ühes reas (just nii, nagu sellest räägiti briifingul) oma väljakule.
- Jõudes oma tooli juurde, säti see õigesse kohta, sõltuvalt sellest, kas on tegemist üksik- või paarismänguga (erinevad küljjooned) ning jää selle ette seisma, hoides käed selja taga.
- Toolile istud siis, kui servikohtunik on istunud oma kohale või kui kõik joonekohtunikud on jõudnud oma kohale, vaatate teineteisele otsa ja istute toolile enne servikohtuniku (see süsteem täpsustatakse briifingul). Kui iga mänguväljaku suhtes on määratud üks kindel joonekohtunike tiim, siis joonekohtuniku istumine ja tõusmine võib toimuda ka tiimi juhi märguandel. Kumba varianti turniiril kasutatakse, selgitatakse briifingul.
- Joonekohtunik istub toolil, toetudes vastu seljatuge (mitte tikk-sirgelt), hoides käed põlvedel (jalgadel) ning jalad kergelt (mitte liialt) laiali (jalalabad kas sirgelt ette või ainult natukene laiali). Joonekohtuniku kogu kehahoiak toolil peab olema rahulik, mitte pingulolev. Samas see ei tohi väljendada ka puhkeasendit (nt põsk/pea käe peal või käsi puusal, jalad risti või välja sirutatud, jne).
- **Sel ajal, kui pall ei ole mängus, jälgi pukikohtunikku**, sest sa pead olema alati valmis, et puki- või servikohtunik palub sul nt puhastada väljakut, tuua midagi, jne.

- **Mängu ajal ära tegele kõrvaliste asjadega!** Jälgi tähelepanelikult mängu ja oma joont (jooni). Sa pead olema pidevalt keskendunud mängule ainult omal väljakul.
- **Palli maandumisel väljakule või väljakult välja (ja mitte enne!) tee teatavaks oma otsus** („häälega **OUT**“, „**SEES**“, „**EI NÄINUD**“) piisavalt kiiresti ja kindlalt – ära jäta muljet, et kõhkled oma otsuses.
- Vastavalt olukorrale näitavad mõlemad joonekohtunikud oma otsuse **oma joone** suhtes (vt joonekohtunike märguanded näidet).
- **Peale otsuse tegemist vaata pukikohtuniku poole seni, kuni ta annab pilguga märku, et nägi sinu otsust.**
- **Peale otsuse tegemist ära vaata mängijale otsa, see võib mängijat ärritada.** Pea meeles, et pukikohtuniku üks olulisemaid kohustusi väljakul on kaitsta oma meeskonna liikmeid, ka sind, mängijate pahameele ja rünnakute eest. Juhul, kui mängija siiski ründab sind nii, et pukikohtunik seda ei märka (nt öeldes midagi halba või solvavat), anna sellest pukikohtunikule teada kohe peale mängu.
- Kui sulgpall **maandub väljakust VÄLJA** (ainult „sinu“ joone/joonte suhtes) ükskõik kui kaugele, **hõika selge ja kõva häälega „OUT“** nii, et sind kuulevad mängijad, pukikohtunik ja vaatajad, ajades samal ajal käed vähemalt kolmeks sekundiks horisontaalselt ja sirgelt laiali (vt joonekohtuniku märguanded). **Hõigates „OUT“ vaata pukikohtuniku poole seni, kuni tema vaatab sulle otsa.**
- Kui sulgpall **maandub VÄLJAKULE/PIIRJOONELE**, **tõsta vaikides parem käsi enda ette õlast veidi allapoole** (vt joonekohtuniku märguanded) ja **samal ajal vaata pukikohtuniku poole seni, kuni tema vaatab sulle otsa.**
- Kui sa **EI NÄINUD**, kas sulgpall maandus sinu joone/joonte suhtes väljakule või välja, anna sellest märku pukikohtunikule, **kattes mõlema käega silmad** (vt joonekohtuniku märguanded).
- **Ära kunagi anna märku oma otsusest enne, kui sulgpall on puudutanud põrandat.**
- Peale oma otsuse näitamist/teatamist vaata alati pukikohtunikule silma. Ta peab andma sulle tagasiside, et märkas sinu otsust. Ole valmis, et pukikohtunik palub sul oma otsust korrata.
- Pea meeles ja arvesta, et lõpliku otsuse õigus on alati pukikohtunikul. Seega, ära solvu kui pukikohtunik muudab mõne sinu otsuse hõigates: „*Correction („parandus“)* – *IN („sees“)* või *OUT*“ – temal on selleks õigus vastavalt reeglitele.
- Ära karda, kui keegi mängijatest ei ole sinu otsusega rahul. Sellised probleemid lahendab alati pukikohtunik.
- **Eksimine on inimlik. Kui oled teinud vale otsuse, paranda see koheselt ja kindlalt.**
- Geimide vahel tõuse püsti siis, kui tõuseb püsti servikohtunik (või teie joonekohtunike meeskonna juht) ja seisa, käed selja taga, kuni servikohtunik istub tagasi oma toolile (või kuni juht ei anna vastavat märku).
- Vajadusel mängu keskel või intervalli ajal (kui puki- või servikohtunik palub ja/või annab selleks loa) puhasta mopiga kogu väljak või koht, mis sulle näidatakse. Jälgi ise ka, kuhu mängija kukub! Kui mõlemat platsipoolt mopitakse mängu keskel või intervalli ajal üheaegselt, siis oota ära oma paariline tooli ees ja istuge korruga toolile. Ära mängu kestel ise omal algatusel või mängija korraldusel moppima mine, tee seda ainult pukikohtuniku märguandel.

● Kui mäng on lõppenud, kõlanud „Geim“, tõuse üles servikohtuniku järgi, oota kuni servikohtunik hakkab liikuma ja siis vastavalt eelnevalt kokkulepitud korrale, lahku platsilt koos pukikohtuniku ja servikohtunikuga (tavaliselt „reas“). Joonekohtunikud liiguvad väljakult ära reas kõige viimasena – pukikohtuniku, mängijate ja servikohtuniku järgi.

● Kui oled tagajoone joonekohtunik, siis peale mängu lõppu, kui pukikohtunik hakkab pukist alla tulema või tema jalg puudutab põrandat (kuula seda osa briifingul!), võta mopp ja puhasta ära oma väljaku pool. Kui teed seda kiiremini kui su kolleeg, siis oota teda, et koos tulla väljakult ära.

● Moppimist alusta alati võrgu juurest ja sealt liigu väljaku tagajoone poole. Ära sikk-sakita mopiga, vaid lükka moppi enda ees sirgelt.

JOONEKOHTUNIKU MÄRGUANDED

Sulgpall on väljakust **VÄLJAS** „OUT“ („sinu“ joone suhtes)

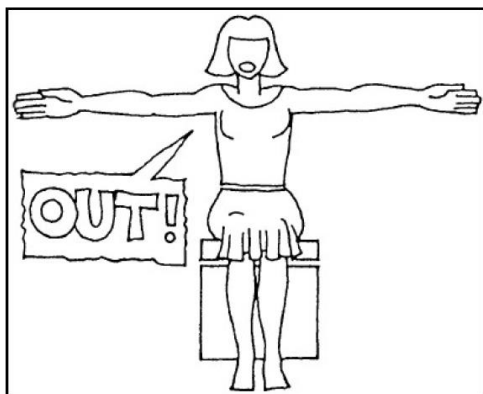


Illustration from the ITTO



*A line judge making an "out" call
Photo credit: BWF/BADMINTONPHOTO*

Sulgpall on väljakul **SEES/piirjoonel** („sinu“ joone suhtes)

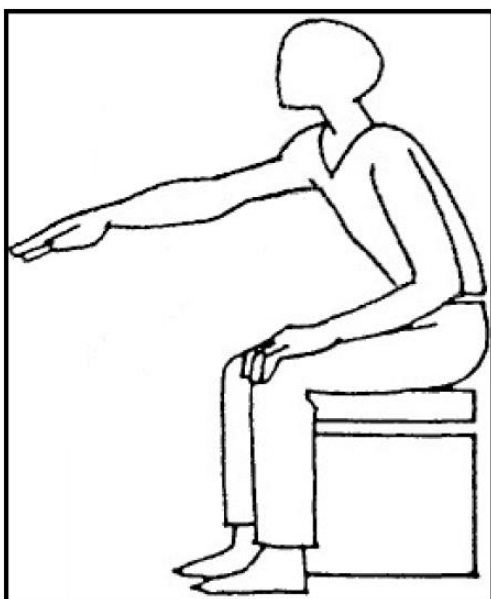


Illustration from the ITTO



*A line judge making an "in" call
Photo credit: BWF/BADMINTONPHOTO*

Sa **EI MÄRGANUD**, kuhu sulgpall kukkus, kas sisse või välja

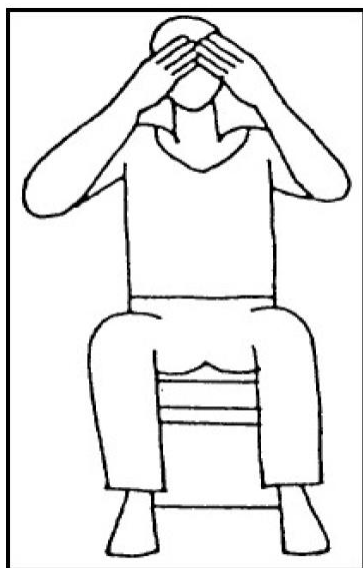
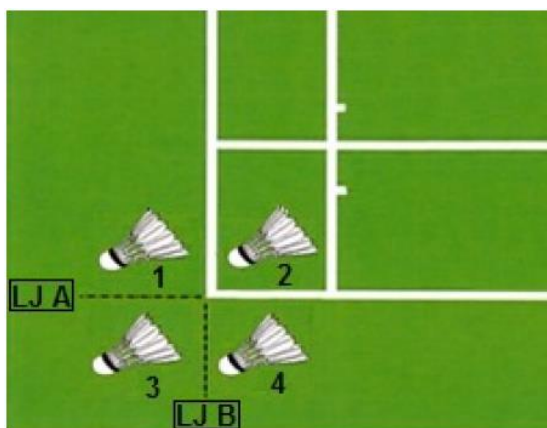


Illustration from the ITTO



A line judge making an "unsighted" call
Photo credit: BWF/BADMINTONPHOTO

NÄIDE:



	LINE JUDGE A	LINE JUDGE B	FINAL RESULT
Signals/Calls for Shuttle 1	IN	OUT	OUT
Signals/Calls for Shuttle 2	IN	IN	IN
Signals/Calls for Shuttle 3	OUT	OUT	OUT
Signals/Calls for Shuttle 4	OUT	IN	OUT