

EESTI SULGPALI KLUBIDE KARIKAS

- Korraldaja:** Veeriku Badminton koostöös Eesti Sulgpalliliiduga
info@badminton.ee
- Koht ja aeg:** Klubide Karikas toimub 03.-04.detsembril 2022 Käärikul, Kääriku Spordihoones. Täpne mängude plaan ja ajakava avaldatakse 30.11.2022
- Peakohtunik:** TBC
- Osalejad:** Võistlusel saavad osaleda kõik Liidu liikmesklubidesse kuuluvad sportlased, kes on arvatud oma klubi võistkonna koosseisu.
- Võistlus toimub kolmes tasemeklassis:
A – Meistriliiga
B - Esiliiga ja 2. liiga
C – 3. ja 4. liiga
Igasse tasemeklassi võib klubi registreerida vaba arvu võistkondi. Üks mängija saab mängida ühes tasemeklassis ja ühes võistkonnas. Ühe võistkonna suurus on maksimaalselt 3 meest ja 3 naist.
- Võistkonna tasemeklass määratakse võistkonna mängijate Eesti edetabeli (seisuga 18.11.) koha alusel. Kui võistkonna üks või rohkem mängijatest on Eesti edetabeli alusel mistahes mänguliigis Meistriliigas, siis võistkond võistleb Meistriliigas. Sama reegel kehtib ka Esi- ja 2. liiga ning 3. ja 4. liiga tasemeklasside kohta.
Kui võistkonna mängija, kellel edetabelipunktid puuduvad, on eelnevatel hooaegadel olnud mistahes mänguliigis Meistriliigas, ei ole tal lubatud võistelda allpool Esiliigat. Alates vanusest 35 see piirang ei kehti.
Võistkonna mängijatel, kes edetabeli alusel kuuluvad Meistriliigasse, aga kes on 35 või vanemad, on õigus soovi korral võistelda Esiliigas.
- Mänguliigid ja süsteem:** Võistkondlik turniir, kus vastasvõistkonna vastu mängitakse MÜ, NÜ, MP, NP ja SP 100 punktini. Üks mängija võib iga võistkonna kohtumises mängida 2 mänguliiki. Võistlus toimub alagruppides, vajadusel jätkavad alagruppide võitjad olümpiasüsteemis ja selgitavad võitja.
- Asetamine ja loos:** Võistkondade paigutamine toimub Eesti edetabeli alusel (seisuga 25.11.), kus liidetakse kokku võistkonna 4 mistahes mänguliigi paremuselt kõrgemal asetseva mängija (2 mehe ja 2 naise) edetabelipunktid. Kõik võistkonnad paigutatakse. Võrdsete punktide korral saab kõrgema

paigutuse võistkond, kelle mängija asub Eesti edetabelis mistahes mänguliigis kõrgeimal kohal. Kui ka see on võrdne, siis saab kõrgema paigutuse võistkond, kelle teine ja seejärel kolmas mängija asub Eesti edetabeli mistahes mänguliigis kõrgemal kohal.

Asendamine: Võistkonna mängija asendamine on lubatud kuni võistkonna esimese mänguni, tingimusel, et uus mängija ei ole Eesti edetabeli mistahes mänguliigis kõrgemal kohal kui asendatav mängija.
Maksimaalselt võib asendada kolme mängijat.

Registreerimise tähtaeg: Võistkondade registreerimine toimub kuni 18. novembrini 2022 aadressile info@badminton.ee klubide kaudu ja kasutades registreerimisvormi.
Võistlusel osalevate võistkondade nimekiri avaldatakse hiljemalt 5 päeva peale registreerimistähtaja lõppu ESL kodulehel www.badminton.ee
Võistkondade nimeline ülesandmine toimub kuni 25. novembrini, samuti registreerimisvormil.

Tabelid ja ajakava: Võistluse ajakava avalikustatakse Eesti Sulgpalliliidu kodulehel 30. novembril 2022

Osavõtutasu ja majandamine: Iga osaleja osavõtutasu on 60€.
Osavõtutasu sisaldab võistlemist kahel päeval koos korralduse ja sulgpallidega. Lisaks sisaldab osavõtutasu **ööbimist** (03.-04.12.2022) 12-kohalises võistkonnamajas või 2- kuni 4-kohalises hotellitoas. Toad ja majad on kõikide elementaarsete mugavustega. Samuti sisaldab osavõtutasu 3 **söögikorda** (lõuna-, õhtu- ja hommikusööki) ja 3. detsembril toimuvat saunaõhtut koos snäkkidega.
Klubi kohta on lubatud kaasa 1 tasuta juhendaja. Juhendaja ei tohi olla ise võistkonnas mängija. Tasuta koha avaldus saata vabas vormis e-kirjana info@badminton.ee koos võistkondade registreerimisega.

Osavõtumaksu tasub klubi arve alusel MTÜ Veeriku Badmintonile vastavalt sellele mitu osalejat võistkonnas mängib. Arved esitatakse ja peavad olema tasutud enne turniiri algust.

Klubi on kohustatud maksma registreerimistasu ka juhul kui registreerimine tühistatakse peale registreerimisaja lõppu.

- Sulgpall:** Yonex AS-30, Meistriliiga AS-50
- Väljakud:** Mängitakse 6 väljakul
- Riietus:** Mängijate riietust reguleerib ESL võistlusreeglite punkt 16.
On soovitatav, et klubi võistkonna riietus on ühte värvi.
- Autasustamine:** Kõikide liigade võitja võistkonda autasustatakse rändkarikaga, esikolmikut medalite ja meenetega.
- Reeglistik:** Võistluse läbiviimisel juhindutakse Eesti Sulgpalliliidu ja BWF-i reeglistikest. Võistluse käigus tekkivate probleemide lahendamisel on peakohtuniku otsus lõplik. Vastuolu korral
- ESL reeglistike ja BWF reeglistike vahel kohaldatakse BWF reegleid.
- Mängusüsteem
100 punktini:** Mängu võidab võistkond, kes jõuab esimesena 100 punktini. Esimene kohtumine (MÜ) lõpeb kui üks mängijatest saab 20 punkti, teine kohtumine (NÜ) lõpeb kui üks mängijatest saab 40 punkti, kolmas kohtumine (MP) lõpeb, kuid üks paar saab 60 punkti, neljas kohtumine (NP) lõpeb kui üks paar saab 80 punkti ja viies kohtumine (SP) ning ka mäng lõpeb kui üks paar saab 100 punkti. Kahe punkti vahet ei ole, seisul 99:99 võidab see võistkond, kes võidab viimase punkti. Mängijad vahetavad pooled ja on 1 min intervall kui mängija(d) on jõudnud seisuni 10, 30, 50, 70 ja 90. Esimeses mängus loositakse serviõigus, järgmistes mängudes alustab servimist eelmise mängu võitnud võistkonna mängija.
- Muu info:** Kõik võistlust puudutavad küsimused palume osaleval klubil saata kirjalikult aadressil info@badminton.ee