

# JOONEKOHTUNIKU MEELESPEA

01.01.2018

## JOONEKOHTUNIKU KOHUSTUSED VÄLJAPUOL VÄLJAKUT:

- Sa pead teadma, milline on sinu järgmine mäng ja millal see algab.
- Läbi kogu turniiri, kui sa ei ole „joonel“, pead olema joonekohtunikele määratud alas, et JK koordinaator saaks sind vajadusel kohe kätte. Kui sa soovid sealt korraks lahkuda (sööma, jooma, vm.), siis annad sellest teada JK koordinaatorile ja ütled, millal sa tuled tagasi.
- Ole kohal (joonekohtunike kogunemispaidas) vähemalt 10 minutit enne sinu järgmise mängu algust.
- Kuula tähelepanelikult JK koordinaatori teateid ja võta osa igast väljakuulutatud briifingust.
- Ole rõõmus, sõbralik ja toetav oma kolleegide ja kõikide turniiri ametnikega – mäleta, et sa oled väärtuslik liige kogu turniiri korraldajate meeskonnas!

## JOONEKOHTUNIKU KOHUSTUSED VÄLJAKUL:

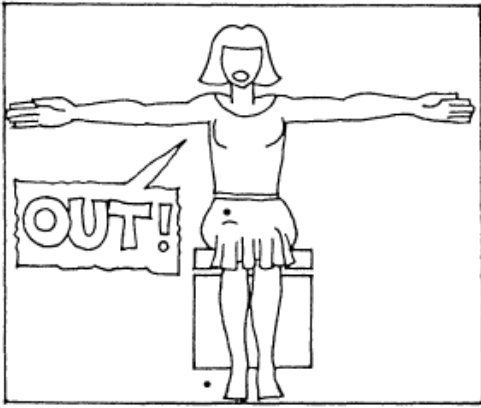
- Kui kuulatakse välja „sinu mäng“, mine kogunemiskohta (*Meeting Point*), leia seal oma kohtunikud (puki- ja servikohtunikud), sea end koos teiste sama väljaku joonekatega õigesse järjekorda ning mine koos puki- ja servikohtunikuga ühes reas (just nii, nagu sellest räägiti briifingul) omale väljakule.
- Jõudes oma tooli juurde, säti see õigesse kohta, sõltuvalt sellest, kas on tegemist üksik- või paarismänguga (erinevad küljjooned) ning jää selle ette seisma, hoides käed selja taga.
- Toolile istud siis, kuni servikohtunik on istunud oma kohale.  
Kui iga mänguväljaku suhtes on määratud üks kindel joonekohtunike tiim, siis JK istumine ja tõusmine võib toimuda ka tiimi juhi märguandel.  
Kumba varianti turniiril kasutatakse, öeldakse kõikidele briifingul.
- JK istub toolil, toetudes vastu seljatuge (mitte tikk-sirgelt!), hoides käed põlvedel (jalgadel) ning jalad kergelt (mitte liialt!) laiali (jalalabad kas sirgelt ette või ainult natukene laiali).  
JK kogu kehahoiak toolil peab olema rahulik, mitte pingul-olev. Samas see ei tohi väljendada ka puhkeasendit (näiteks, põsk/pea käe peal või käsi puusal, jalad risti või välja sirutatud, jne.)
- **Sel ajal, kui pall ei ole mängus, proovi vaadata pukikohtuniku poole**, sest sa pead olema alati valmis, et puki- või servikohtunik palub sind midagi teha (näiteks, puhastada väljakut), tuua midagi, jne.
- **Mängu ajal ära tegele kõrvaliste asjadega, vaid tähelepanelikult jälgi mängu ja oma joont (jooni). Sa pead olema pidevalt keskendunud mängule ainult omal väljakul.**
- **Palli maandumisel põrandale (ja mitte enne!!) tee teatavaks oma otsus („OUT!“; „IN!“; „EI NÄINUD“ – vt. Meelespea lõppu) piisavalt kiiresti ja kindlalt – sa ei tohi jätta muljet, et sa kõhkled oma otsuses.**
- **Peale otsuse tegemist vaata (ja ainult!) pukikohtunikule poole seni, kuni ta annab pilguqa märku, et nägi sinu otsust.**
- **Peale otsuse tegemist ära kunagi vaata mängijale otsa, see ainult ärritab teda.**  
Pea meeles, et pukikohtuniku üks olulisemaid kohustusi väljakul on kaitsta oma meeskonna liikmeid,

k.a. ka sind, mängijate pahameele ja rünnakute eest.

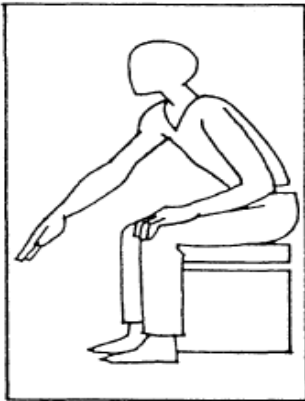
Juhul, kui mängija siiski ründab sind nii, et pukikohtunik seda ei märka (näiteks, suuliselt, öeldes midagi halba või solvavat), anna sellest pukikohtunikule teada kohe peale mängu.

- **Kui sulgpall maandub väljakust välja (NB! AINULT „sinu“ joone/joonte suhtes) välja ükskõik kui kaugemale, pead selge ja kõva häälega **hõikama** „OUT!“ nii, et sind kuulevad mängijad, pukikohtunik ja vaatajad, ajades samal ajal käed vähemalt 3-ks sekundiks horisontaalselt ja sirgelt laiali, et seda näeks pukikohtunik (vt. vastavat joonist **Meelespea lõpus**).**  
**Hõigates „OUT!“ pead vaatama pukikohtuniku poole seni, kuni tema vaatab sulla otsa. „OUT!“-žesti puhul mõlema käe sõrmed (eriti põidlad!) peavad olema koos ja peopesad risti maaga.**
- **Kui sulgpall maandub väljakule (NB! kuni 2 m „sinu“ piirjoonest või „sinu“ piirjoonele endale), pead **vaikides** tõstma parema käe umbes 50-60 kraadise nurga all ülesse (vt. vastavat joonist **Meelespea lõpus**) ja samal ajal vaatama pukikohtuniku poole seni, kuni tema vaatab sulle otsa.**
- **Kui sa ei näinud, kas sulgpall maandus sinu joone/joonte suhtes väljakule või välja, anna sellest märku pukikohtunikule, kattes mõlema käega silmad (vt. vastavat joonist **Meelespea lõpus**).**
- **Ära kunagi anna märku oma otsusest enne, kui sulgpall on puudutanud maad.**
- Peale oma otsuse näitamist/teatamist vaata alati pukikohtunikule silma. Ta peab andma sulle tagasiside (signaali, et märkas sinu otsust).
- Pea meeles ja arvesta, et lõpliku otsuse õigus on alati pukikohtunikul. Seega, ära solvu ega protesti, kui pukikohtunik muudab mõne sinu otsuse (hõigates: „*Correction – IN or OUT!*“) – temal on selleks õigus vastavalt reeglitele.
- Ära karda, kui keegi mängijatest ei ole sinu otsusega rahul. Sellised probleemid lahendab alati pukikohtunik.
- **Eksimine on inimlik. Kui oled teinud vale otsuse, paranda see koheselt ja kindlalt.**
- **Geimide vahel** tõuse püsti siis, kui tõuseb püsti servikohtunik (või teie JK meeskonna juht) ja seisa, käed selja taga, kuni ta ei ole istunud tagasi oma toolile (või kuni juht ei anna vastavat märku).
- Vajadusel (kui puki- või servikohtunik ütleb/palub) puhasta *mopiga* väljakut selles kohas, mis sulle näidatakse.
- Kui mäng on lõppenud, tõuse üles, oota kuni servikohtunik hakkab liikuma ja siis vastavalt eelnevalt kokkulepitud korrale, lahku platsilt koos väljakukohtuniku ja servikohtunikuga (tavaliselt „hanereas“).
- Kui oled tagajoone joonekohtunik, siis peale mängu lõppu võta kohe *mopp* ja puhasta ära väljaku oma pool. Kui teed seda kiiremini kui su kolleeg, siis oota teda et koos tulla väljakult ära. *Moppimist* alusta alati võrgu juurest ja sealt liigu väljaku tagajoone poole.

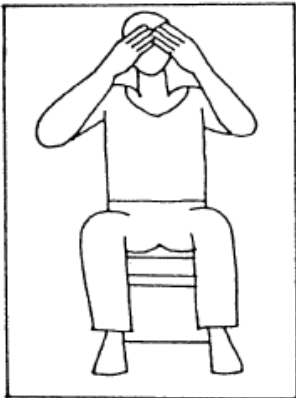
## **JOONEKOHTUNIKU MÄRGUANDED**



**Sulgpall on väljakust väljas („teie“ joone suhtes)**



**Sulgpalli on väljakul sees, k.a. piirjoonel („teie“ joone suhtes). Parema käe asend peab olema kõrgemal, umbes  $25^{\circ}$ - $30^{\circ}$  õla horisontaal-tasapinnast.**



**Te ei märganud, kuhu sulgpall kukkus, kas sisse või välja.**